

LEO FRAN MALTAR KOVAČIĆ – MOTIVACIJA / PROGRAM

Drage kolegice i kolege sustudenti, moje ime je Leo Fran Maltar Kovačić. Trenutno sam student na drugoj godini studija IPS.

U godini iza mene ovdje na Fakultetu je bilo nekoliko situacija koje su zahtjevale razrješavanje. Iako nisam tada bio član Studentskog zbora, svejedno sam se aktivno angažirao u razrješavanju navedenih problema. Kao primjere ću istaknuti dva problema: pomicanje usmenog ispita iz PPO-a koje sam samostalno obavio na obostrano zadovoljstvo studenata i profesora. Navedeni usmeni ispit se nije odnosio na mene, no osjećao sam moralnu dužnost zatražiti pomicanje termina koje je i urodilo plodom zbog relativno dobre argumentiranosti sa strane studenata.

Drugi primjer koji ću navesti jest prošlogodišnji posljednji rok Programiranja 1. Vjerujem da mnogi znaju za situaciju pa ću Vas poštediti detalja, no aktivno sam sudjelovao u rješavanju situacije gotovo od trenutka čim je nastala (iako sam Programiranje 1 već položio na prethodnom roku). Zbog veličine same situacije za mene nije bilo previše mjesta jer nisam imao mandat za isto, no uz Vaš glas to se itekako može promijeniti!

Svojevremeno sam u generacijskoj WhatsApp grupi poslao link na Europsku građansku inicijativu „Stop killing games“. Europske građanske inicijative su svojevrsni online referendum podržani od strane EU institucija, prvenstveno EU parlamenta. Ukoliko određena inicijativa prikupi milijun potpisa građana i prijeđe minimalne potpisne pragove u sedam država EU parlament garantira da će istu razmotriti. Trenutno je prikupljeno 37% potpisa i prijeđeno pragova u šest država. Da bi Hrvatska prešla prag potrebno je još 6.000 potpisa. FOI bi potencijalno ovu brojku smanjio za trećinu. I ovu priliku bih htio iskoristiti kako bih Vas uputio na istu: stopkillinggames.com.

Osim dosad navedenog, imam i nekoliko prijedloga za unaprijeđenje kvalitete studiranja na Fakultetu:

1. Uvođenje pravilnika o provedbi ispitnih rokova na razini Fakulteta

S obzirom na situaciju s Programiranjem 1 prošle godine smatram da je ovo neophodno. Čak i zanemarujući situaciju, smatram da je apsolutno neprihvatljivo da navedeni pravilnik već ne postoji. Primjera radi: postoji fakultetski pravilnik o knjižnici, ali ne o ispitima! Tražio bih da se ispitni rokovi najave barem tri mjeseca ranije, zajedno s točno definiranim načinom i vremenom održavanja. Ukoliko se biraju termini na ELF-u, biranje se treba otvoriti barem tjedan dana ranije, a moguće opcije trebaju biti vidljive barem tjedan dana prije otvaranja odabira.

2. Omogućavanje lakše zamjene termina

Ne vidim razloga da se u sustav FOI Nastava ne implementira sučelje za zamjenu termina, pogotovo s obzirom da je na mnogim predmetima uvjetovano da zamjene budu isključivo po principu jedan-na-jedan. Kao prvo, u sustav bi bili uneseni kapaciteti dvorana (slično kao trenutno na ELF-u). Ukoliko ima mjesta, student može odmah promijeniti termin. Ukoliko mjesta nema otvara se zahtjev gdje student bira termine koji mu odgovaraju (s rangiranjem). Kada se pojavi drugi student s kojim je zamjena moguća, dotični studenti su obaviješteni mailom o zamjeni te istu mogu prihvatiti ili odbiti.

3. Ukidanje sustava „brži prst“ (često puta internet) kod odabira termina

Navedeni sustav je nauštrp studenata i jedino čemu služi jest da se odgovorni ograde od svoje odgovornosti zbog prividnih opcija koje su omogućili (pitanje kakve su te opcije i kome su sve uistinu bile moguće). Predlažem da se svima inicijalno dodijeli barem trećina svih dostupnih grupa između kojih mogu birati. Ponuđene grupe ne smiju imati preklapanja unutar rasporeda. Ukoliko nema dovoljno grupa bez preklapanja, ponuđene grupe s preklapanjem vizualno bi bile istaknute. Nakon odabira inicijalne grupe zamjene su moguće putem mehanizma opisanog u točki 2.

4. Unaprijeđenje Arcade room-a

U Rupu postaviti arcade kabinet na kojem se mogu isprobati razne igre koje su izradili studenti Fakulteta, bilo u sklopu nastave ili u slobodno vrijeme. Naravno, studenti koji su izrađivali igre mogu dozvoliti ili zabraniti njihovo korištenje. Smatram da je nepostojanje ovakvog modela veliki propust od strane Fakulteta jer navedeno ne samo da bi poboljšalo kvalitetu razonode na Fakultetu, već i ugledu Fakulteta kao odlična reklama. Vjerujem da će navedeno također i služiti kao značajna motivacija za one studente koji bi htjeli izrađivati igre jer mogu znati da će njihove igre netko moći igrati na lako dostupan način!

Za kraj bih htio navesti da ću, ukoliko mi date čast i priliku da Vas predstavljam u Studentskom zboru, svoju predstavničku dužnost obnašati savjesno te da ću dati sve od sebe da se gore navedeni prijedlozi i ostvare. Fokus moza mandata biti će na kontinuiranom poboljšanju organizacije nastave kao i poboljšanju i enumeriranju prava studenata, no očekujte i razne druge prijedloge i poboljšanja ukoliko mi povjerite takvu ulogu.

Hvala Vam na razmatranju i za to utrošenom vremenu!

Leo Fran Maltar Kovačić

